



HOME AND BUILDING AUTOMATION

IDDERO HOME SERVER

Guía rápida

TABLA DE CONTENIDOS

| | | |
|----------|--|-----------|
| 1 | INTRODUCCIÓN | 3 |
| 2 | EL SOFTWARE DE CONFIGURACIÓN IDDERO | 3 |
| 2.1 | Instalación y primeros pasos | 3 |
| 3 | PARAMETRIZACIÓN DE IDDERO HOME SERVER | 5 |
| 3.1 | Descripción general del proceso | 5 |
| 3.2 | Seleccionar el producto | 5 |
| 3.3 | Crear o importar direcciones de grupo | 5 |
| 3.4 | Configurar la estructura de navegación | 8 |
| 3.5 | Parametrizar los componentes visuales y asociar direcciones de grupo | 15 |
| 3.6 | Guardar el proyecto | 18 |
| 4 | MONTAJE Y PUESTA EN MARCHA | 19 |
| 4.1 | Montaje de la unidad | 19 |
| 4.2 | Arranque en modo instalación..... | 19 |
| 4.3 | Detección de Iddero Home Server | 19 |
| 4.4 | Volcado de la programación..... | 20 |
| 4.5 | Actualización del firmware..... | 21 |
| 4.6 | LED indicador de estado (STATUS) | 21 |
| 4.7 | Restaurar ajustes por defecto | 21 |
| 4.8 | Configuración IP definitiva | 22 |

© 2015 Todos los derechos reservados. Iddero es una marca registrada de INGELABS, S.L.
 Cualquier otra marca registrada o nombre comercial utilizado en este documento es propiedad de sus respectivos dueños. Otros nombres de productos y/o compañías utilizados en el presente documento pueden estar protegidos por sus respectivas marcas registradas o patentes.

1 INTRODUCCIÓN

Este documento proporciona una guía rápida para facilitar una primera toma de contacto con Iddero Home Server. Se proporcionan instrucciones detalladas para la creación de un proyecto simple de instalación, y para la parametrización y puesta en marcha de Iddero Home Server para el control y monitorización de dicha instalación.

Se presupone que el integrador está familiarizado con los conceptos básicos del sistema KNX® y con el software ETS®.

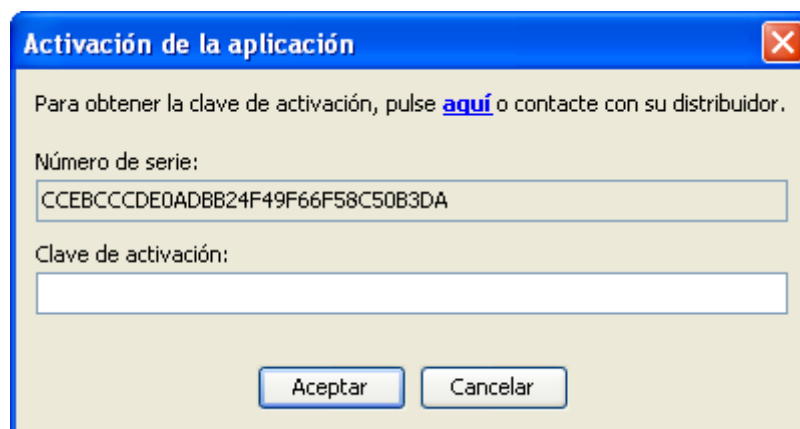
2 EL SOFTWARE DE CONFIGURACIÓN IDDERO

2.1 Instalación y primeros pasos

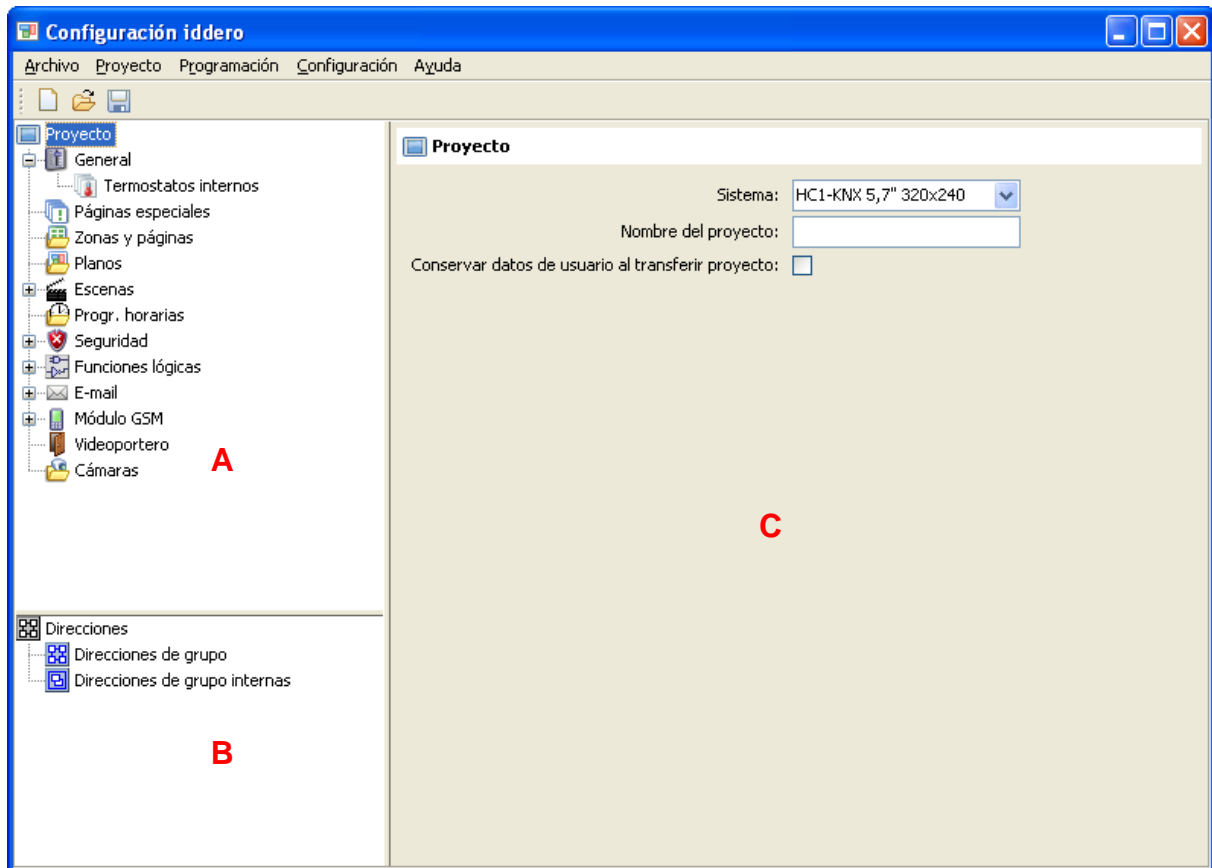
En primer lugar, si no lo ha hecho ya, deberá instalar el software de configuración de Iddero. Este software es gratuito y se puede descargar desde www.iddero.com.

Tras la instalación, y una vez ejecutado el software por primera vez, deberá seleccionar el idioma. Las opciones disponibles son “Español”, “English” (inglés) y “Deutsch” (alemán).

A continuación, el software solicitará una clave de activación. Para obtener la clave de activación, contacte con su distribuidor habitual, o bien directamente con Iddero, haciendo clic sobre el enlace que aparece en el cuadro de diálogo.



Una vez completado el proceso de activación, se mostrará la ventana principal del programa.



En la parte superior de la ventana se muestra la barra de menús (Archivo, Proyecto, Programación, Configuración y Ayuda), así como los botones de acceso rápido.

La ventana principal aparece dividida en tres áreas claramente diferenciadas:

- *Árbol de proyecto* (A): Muestra la estructura general del proyecto, en forma de árbol. Incluye, entre otras, secciones de parámetros generales de funcionamiento, zonas y páginas, planos, escenas, programaciones horarias, seguridad, funciones lógicas, etc.
- *Árbol de direcciones* (B): Muestra las direcciones de grupo para este proyecto, incluyendo tanto las normales como las internas.
- *Área de parámetros* (C): Al seleccionar cualquier elemento en el árbol de proyecto o en el de direcciones, aquí se muestran los parámetros configurables del mismo.

3 PARAMETRIZACIÓN DE IDDERO HOME SERVER

3.1 Descripción general del proceso

La creación de un proyecto para Iddero Home Server consta habitualmente de las siguientes tareas:

- Seleccionar el producto
- Crear o importar las direcciones de grupo
- Configurar la estructura de navegación (planos, zonas y páginas)
- Parametrizar los componentes visuales
- Asociar direcciones de grupo y objetos de comunicación

A modo de ejemplo, recorreremos este proceso para mostrar, paso a paso, la creación de un proyecto de ejemplo en el que utilizaremos Iddero Home Server para controlar un punto de luz, a través de un actuador de iluminación KNX regulable en intensidad.

Supondremos que el actuador que estamos utilizando proporciona al menos tres objetos de comunicación:

- Un objeto de comunicación de 1 bit para encender y apagar la lámpara (dirección 1/1/1)
- Un objeto de comunicación de 1 byte para fijar el valor absoluto de regulación (1/1/2)
- Un objeto de comunicación de 1 byte que contiene el estado actual de regulación (1/1/3)

3.2 Seleccionar el producto

Lo primero que hay que hacer es seleccionar el producto Iddero que va a utilizar. Para ello, seleccione “Proyecto” en el árbol de proyecto, y a continuación seleccione “Iddero Home Server” en el campo “Sistema” del área de parámetros.

Al seleccionar “Iddero Home Server” aparece un nuevo campo que permite indicar la resolución de las imágenes a utilizar (planos e imágenes de fondo).

3.3 Crear o importar direcciones de grupo

Aunque es posible crear nuevas direcciones de grupo directamente desde el software de configuración de Iddero, lo más habitual es partir de un proyecto existente en ETS, e importar las direcciones que se hayan utilizado en el proyecto.

Para ello, en primer lugar debe exportar las direcciones desde el propio ETS a un fichero .esf.

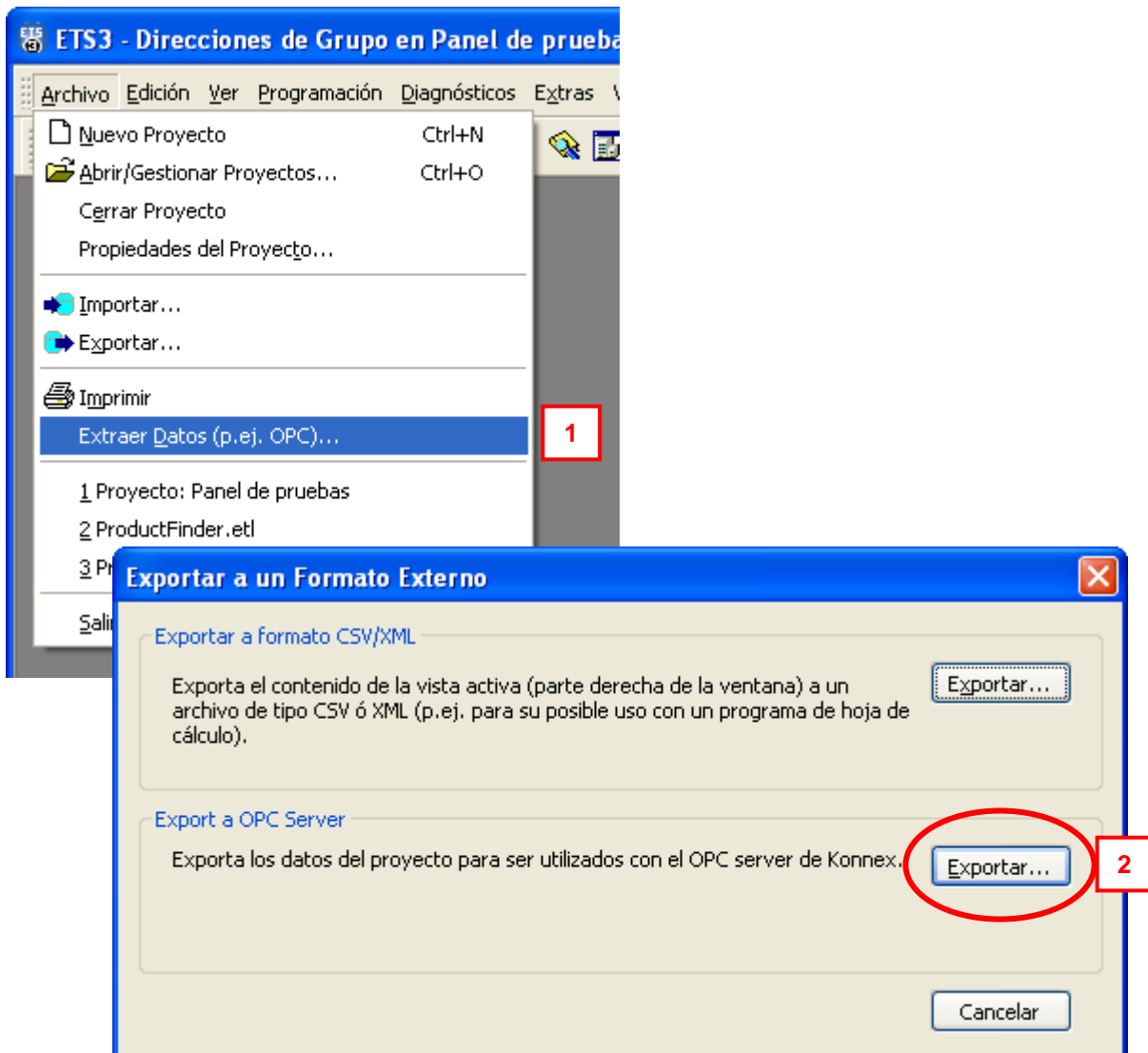


Nota:

Al exportar direcciones de grupo, ETS sólo incluye aquellas direcciones que estén enlazadas con algún objeto de comunicación.

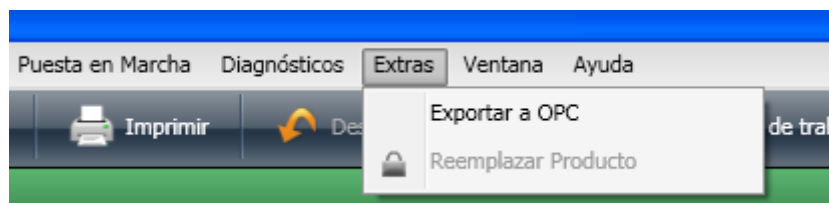
Exportar direcciones de grupo con ETS3

Seleccione en ETS la opción Archivo → Extraer Datos (p. ej. OPC)... Se mostrará el cuadro de diálogo “Exportar a un Formato Externo”. Seleccione “Exportar a OPC Server”, y elija la ubicación del fichero .esf.



Exportar direcciones de grupo con ETS4 / ETS5

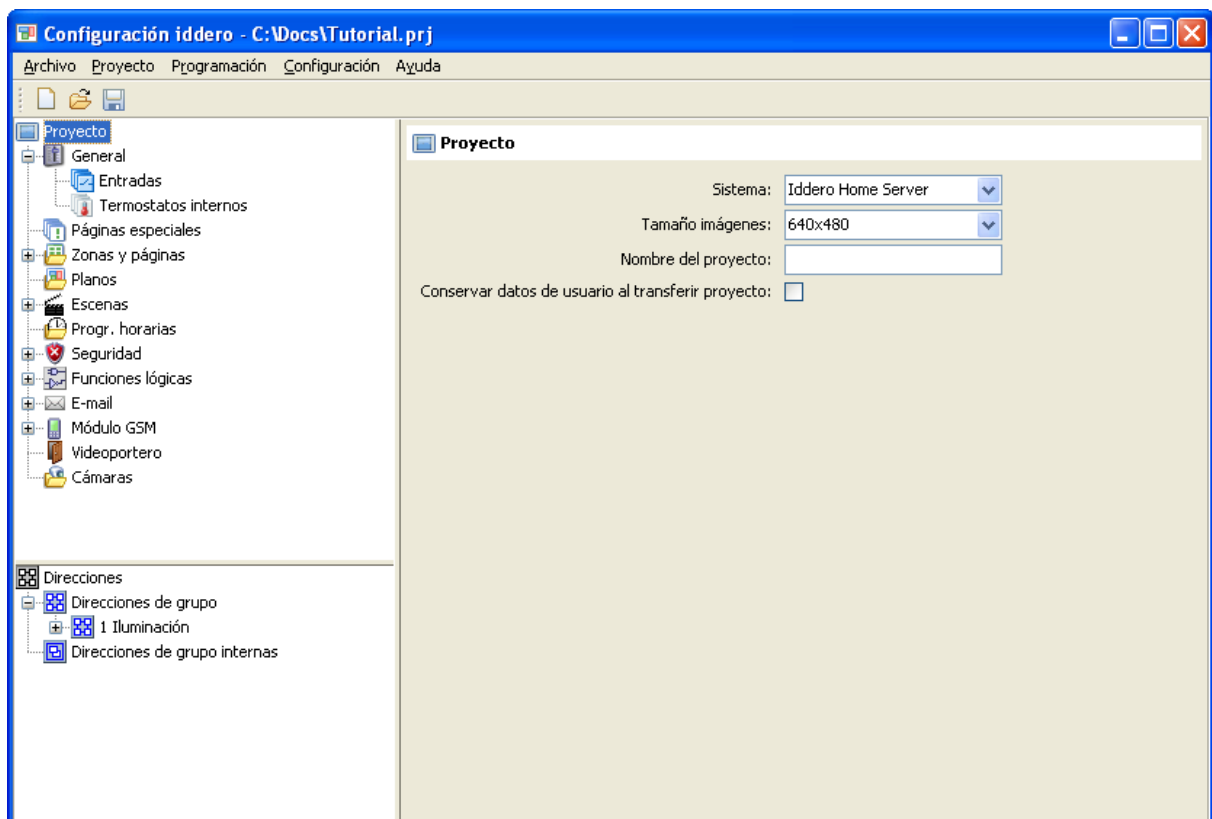
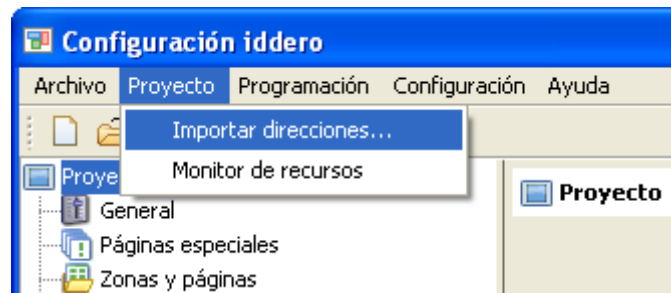
Seleccione en ETS la opción Extras → Exportar a OPC, y elija la ubicación del fichero .esf.



Importar direcciones de grupo en software de configuración Iddero

Seleccione en el software de configuración Iddero la opción Proyecto → Importar direcciones... y abra el archivo .esf recién generado.

Una vez importadas las direcciones de grupo, podrá verlas en el árbol de direcciones.



3.4 Configurar la estructura de navegación

Conceptos generales

En Iddero Home Server, la navegación se basa en los conceptos de “zonas” y “páginas”.

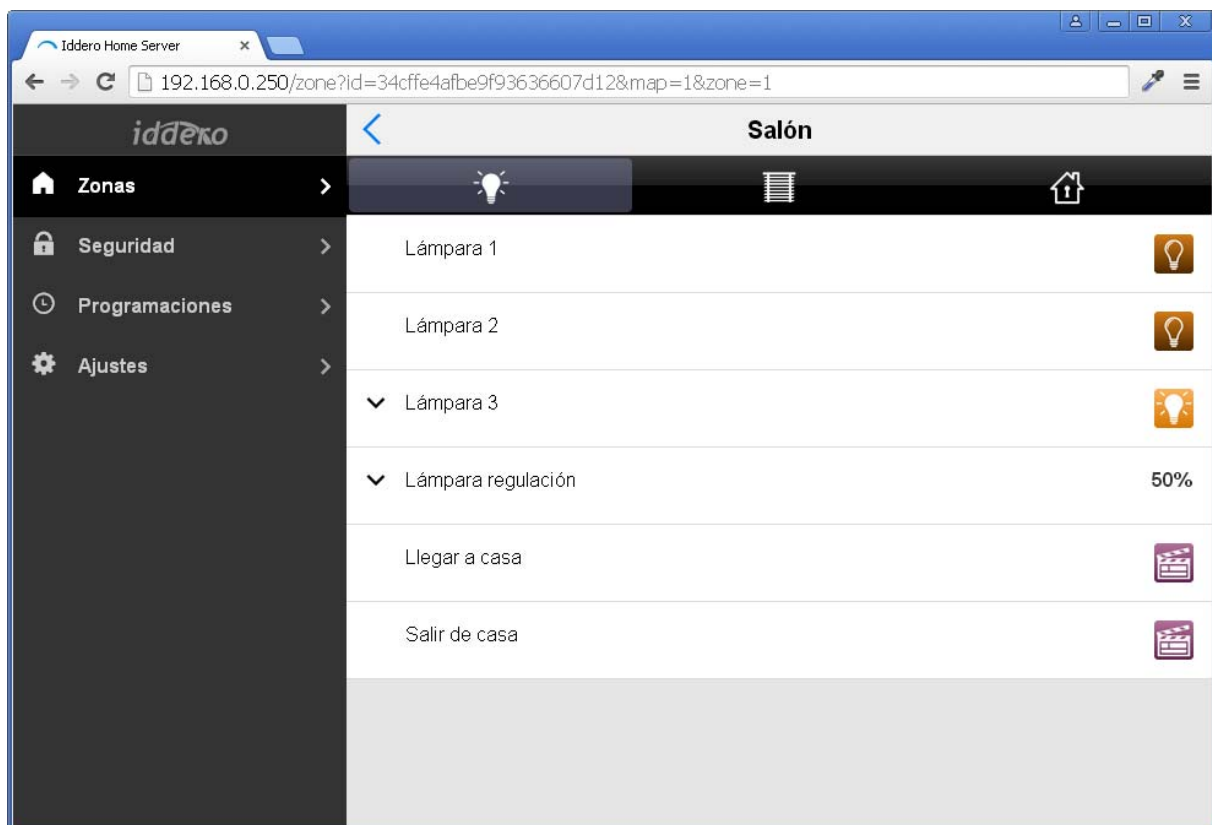
Las **zonas** son agrupaciones de elementos y dispositivos (“componentes”) dentro de la instalación. Una zona puede representar por ejemplo una habitación dentro de una vivienda, una oficina, un determinado departamento en un edificio de servicios, o simplemente un grupo de dispositivos que no tienen por qué compartir una misma ubicación física.

Los dispositivos asociados a una zona se organizan en una o más **páginas**. Cada página puede mostrar un máximo de ocho dispositivos simultáneamente. La agrupación de dispositivos en páginas se puede realizar siguiendo criterios arbitrarios: por funciones, por frecuencia de utilización de los dispositivos, etc.

En términos generales, la navegación se realiza como sigue:

1. Se selecciona la zona deseada
2. Se selecciona la página deseada dentro de la zona, pulsando sobre el icono correspondiente en la barra de navegación de páginas
3. Se opera sobre el dispositivo deseado

En la imagen se puede observar la estructura de una página típica con seis dispositivos. La barra de navegación muestra que la zona (“Salón”) está dividida en un total de tres páginas.

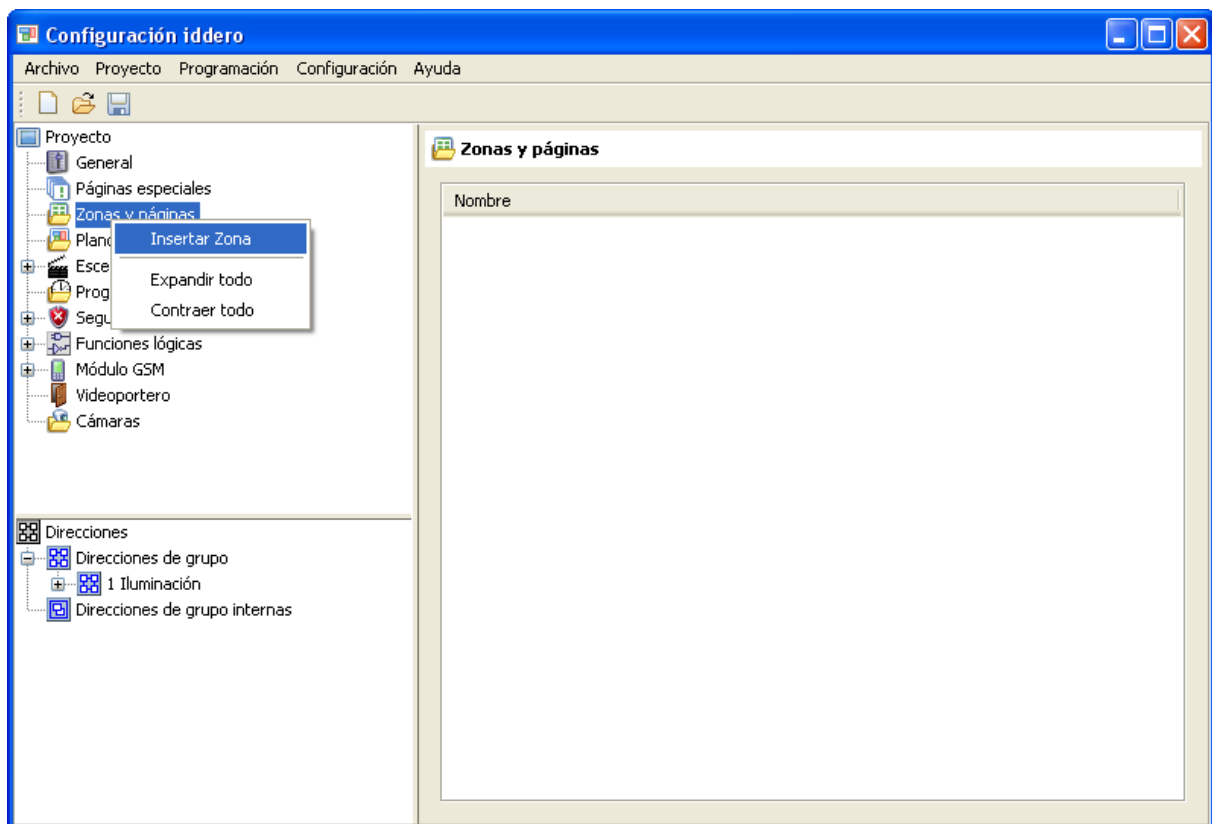


En este proyecto de ejemplo, crearemos inicialmente una única zona, con una única página, puesto que sólo necesitamos controlar un dispositivo.

En una instalación real, sin embargo, será conveniente diseñar la estructura de navegación de forma que resulte lo más cómoda posible para el usuario final.

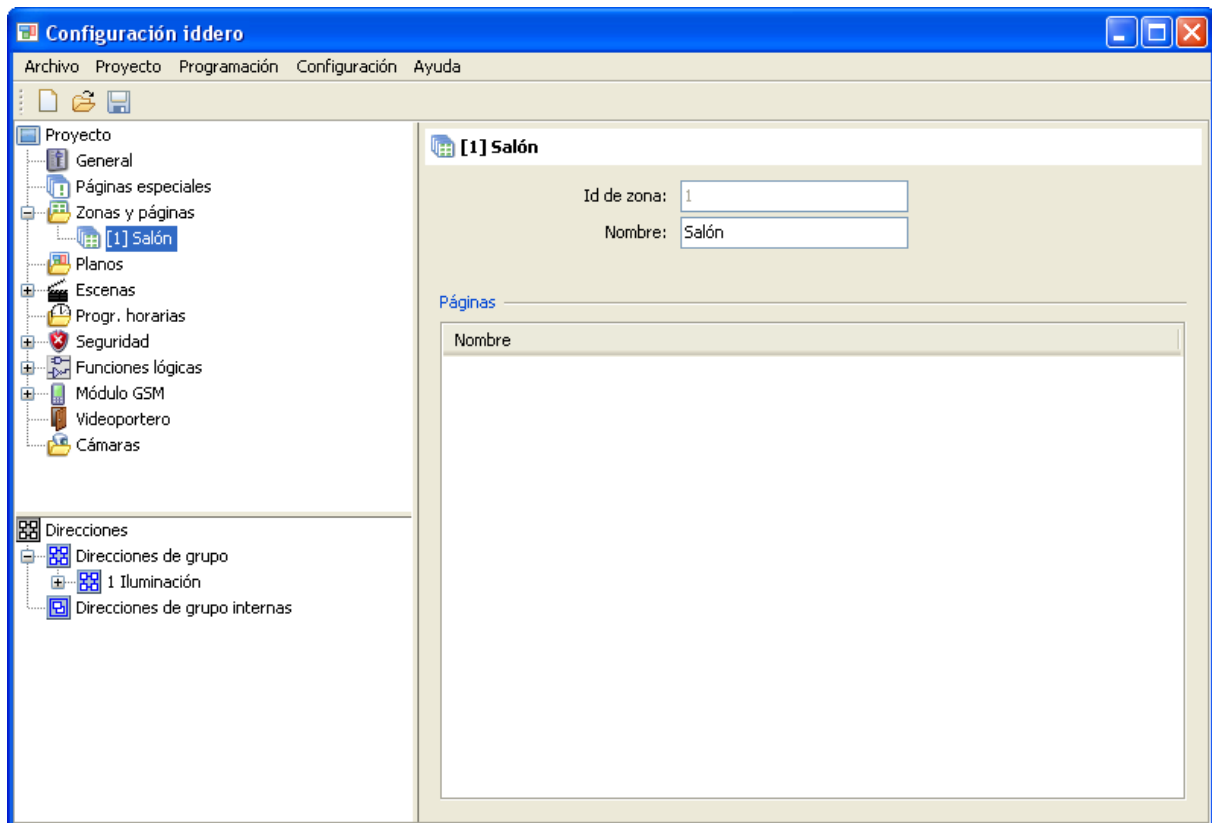
Definición de zonas

Para añadir una zona al proyecto, haga clic con el botón derecho del ratón sobre la sección “Zonas y páginas” del árbol de proyecto, y seleccione la opción “Insertar Zona”.



Al seleccionar la zona recién insertada (clic con el botón izquierdo del ratón sobre la nueva zona en el árbol de proyecto, o doble clic sobre el nombre de la zona en la tabla que aparece en la parte derecha de la pantalla), se mostrarán los parámetros configurables.

En este caso, el único parámetro que puede configurar es el nombre de la zona. Modifíquelo, llamando “Salón” a esta zona.

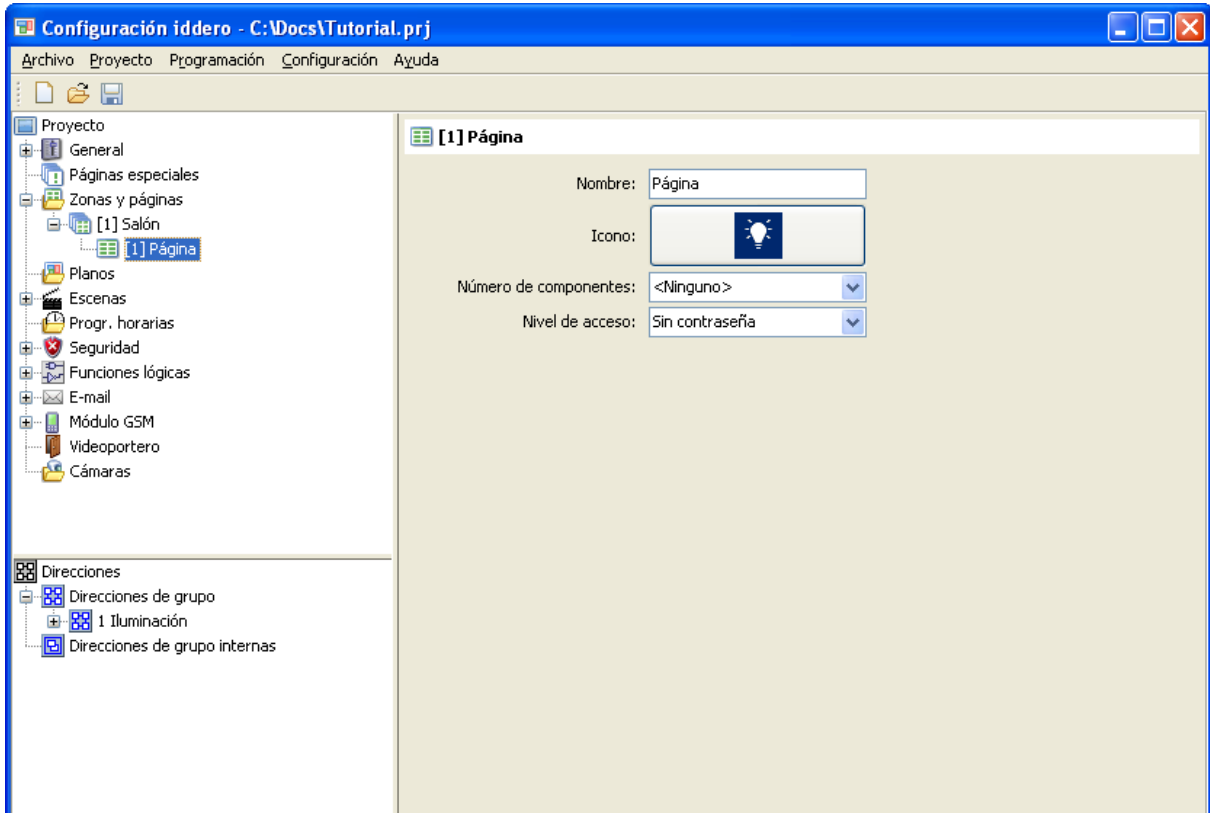
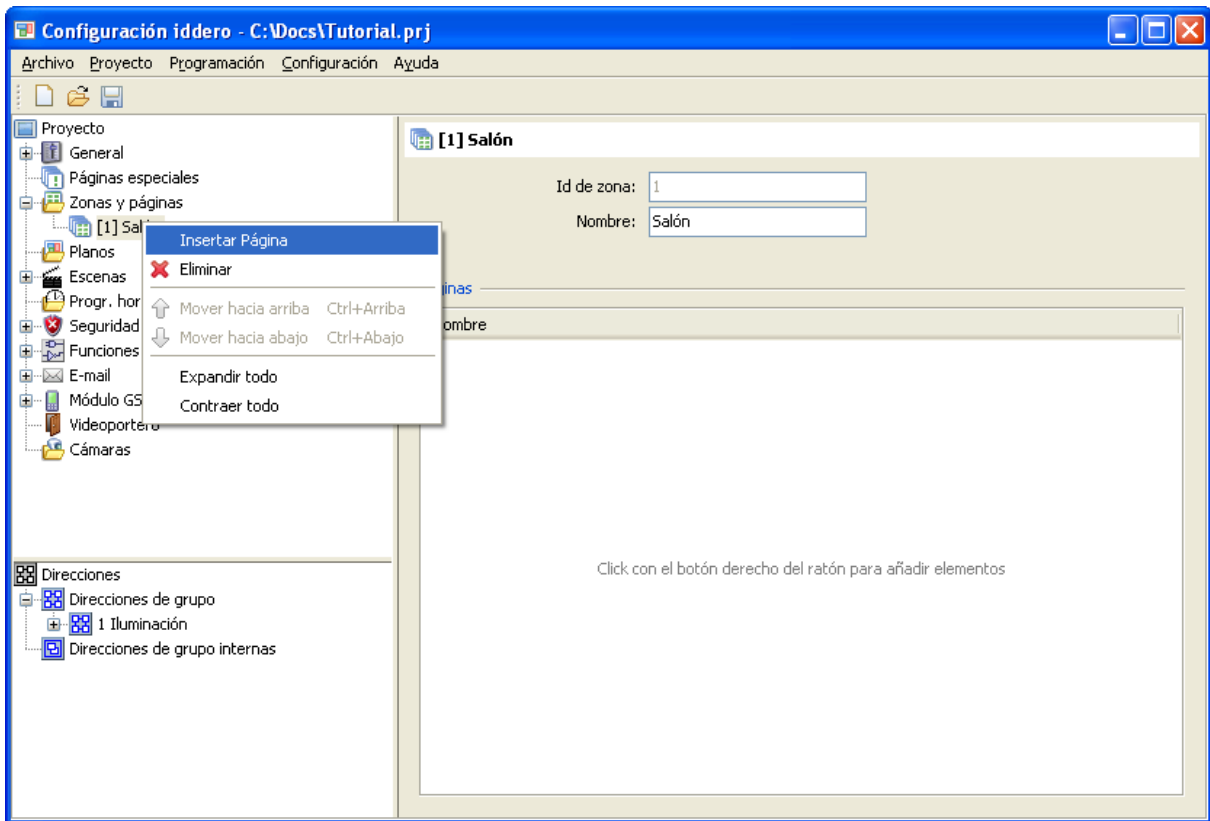


Definición de páginas

Para insertar páginas dentro de una zona, basta con hacer clic con el botón derecho del ratón sobre la zona correspondiente, y seleccionar la opción “Insertar página” en el menú emergente.

Al seleccionar la página recién creada se mostrarán los parámetros configurables de la misma:

- *Nombre*: Permite asignar un nombre descriptivo a la página.
- *Icono*: Permite seleccionar el icono que se mostrará en la barra de navegación para el acceso a esta página.
- *Número de componentes*: Determina cuántos componentes se mostrarán en esta página.
- *Nivel de acceso*: Determina el mínimo nivel de acceso necesario para acceder a esta página.



Seleccione un icono apropiado para la página. Puesto que vamos a controlar un punto de luz, puede dejar el icono por defecto, que representa una bombilla.

Inicialmente controlaremos un único dispositivo desde esta página; por tanto, seleccione “1” en el parámetro “Número de componentes”. Automáticamente aparecerá un componente bajo la página en el árbol de proyecto.

Deje también el parámetro “Nivel de acceso” a su valor por defecto (“Sin contraseña”).

Definición de planos y áreas de pulsación

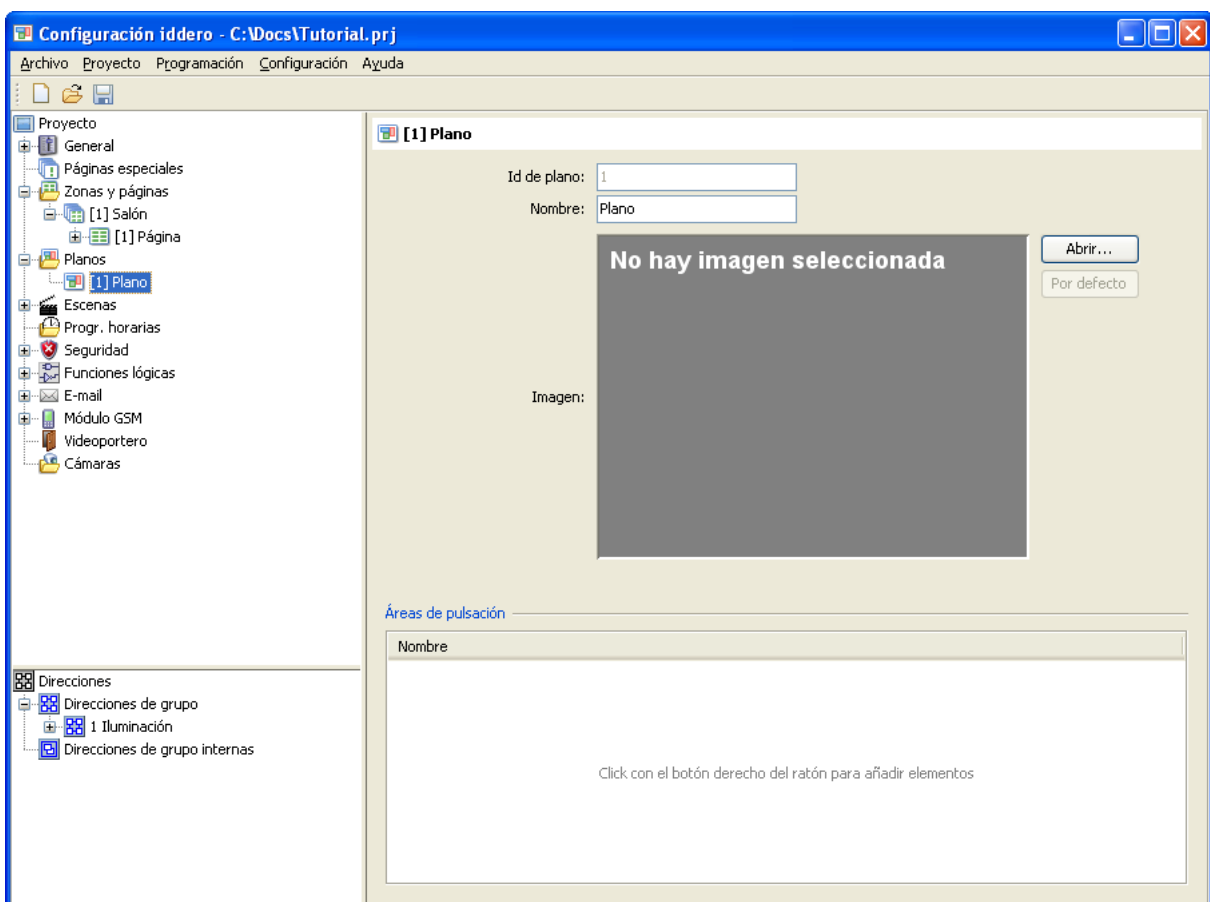
Para facilitar la navegación, se pueden definir **planos** basados en imágenes y definir sobre los mismos las “áreas de pulsación” asociadas a cada zona.



Nota:

La definición de planos es opcional. Si no se define ningún plano, el sistema mostrará un listado con todas las zonas existentes para que el usuario seleccione la zona sobre la que desea operar.

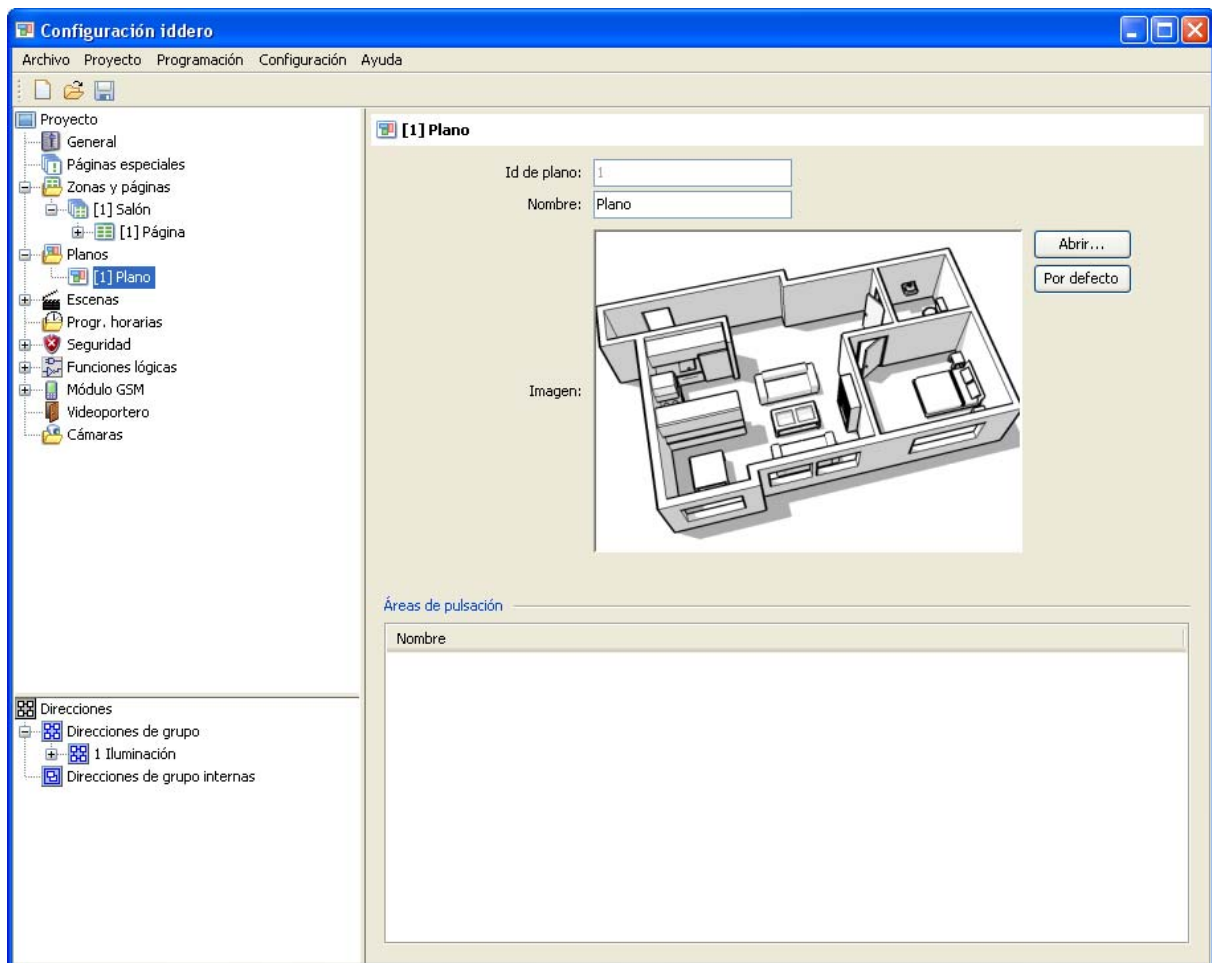
Para insertar un plano, haga clic con el botón derecho del ratón sobre la sección “Planos” del árbol de proyecto y seleccione la opción “Insertar plano” del menú emergente. Seleccione el plano que acaba de insertar y se mostrarán en pantalla los parámetros del plano.



Lo siguiente que debe hacer es seleccionar una imagen de fondo para el plano.

Las imágenes para los planos se pueden crear con cualquier programa de dibujo, o con programas especializados de CAD y diseño 3D.

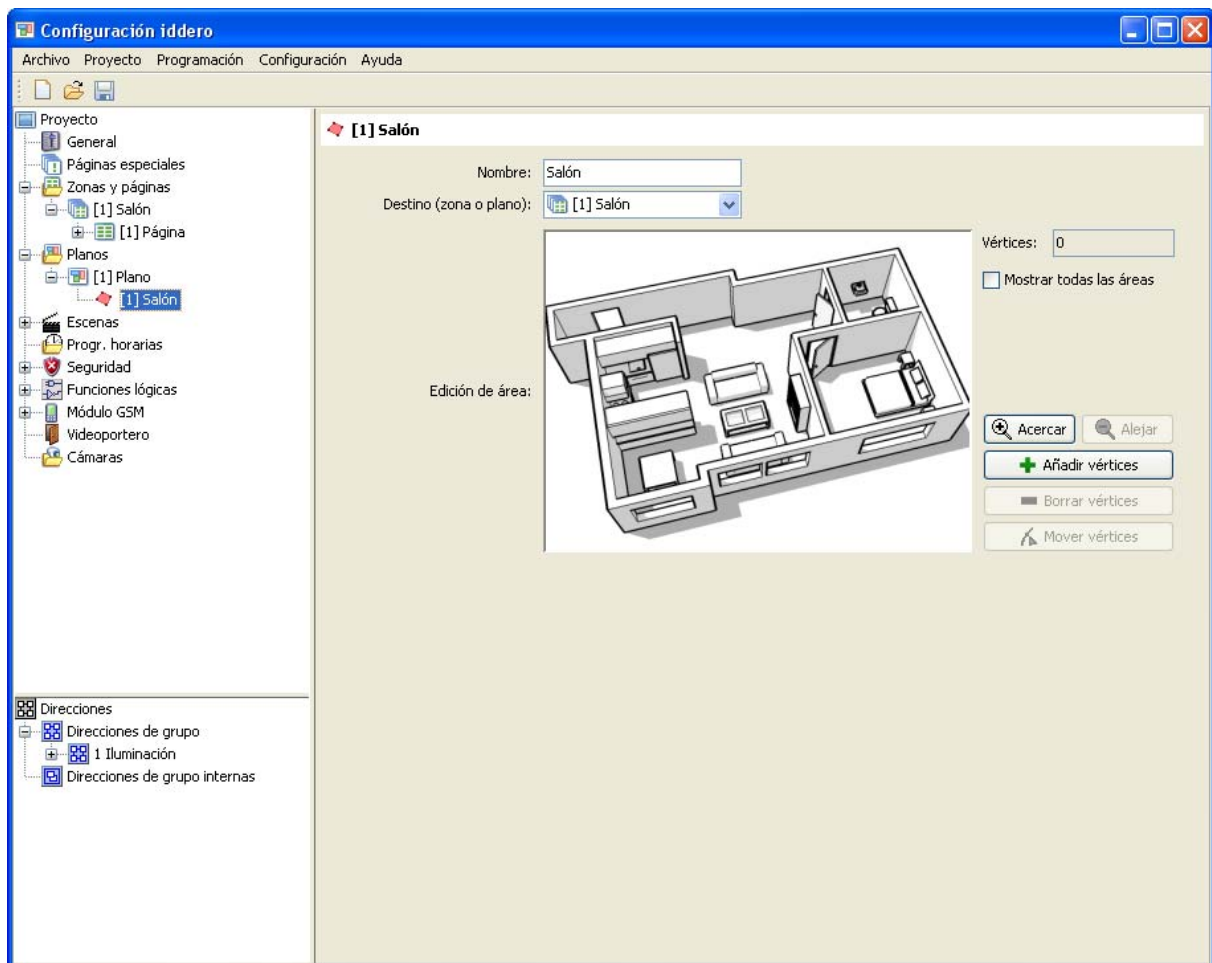
Pulse el botón “Abrir...” y seleccione la imagen deseada. Se permiten archivos GIF, JPEG y PNG. Si el tamaño de la imagen seleccionada es superior a la resolución de imagen seleccionada en el proyecto, la imagen se recortará automáticamente al tamaño correcto.



A continuación, defina un área de pulsación sobre el plano.

Para ello, haga clic con el botón derecho del ratón sobre el plano en el árbol de proyecto, y seleccione la opción “Insertar área” en el menú emergente. Seleccione el área que acaba de crear y se mostrarán en pantalla los parámetros asociados a la misma.

Asigne al área un nombre descriptivo (por ejemplo, “Salón”), y en el desplegable del parámetro “Destino (zona o plano)” seleccione la zona “Salón”. De esta forma esta especificando cuál es la zona a la que se debe navegar al pulsar sobre esta área.



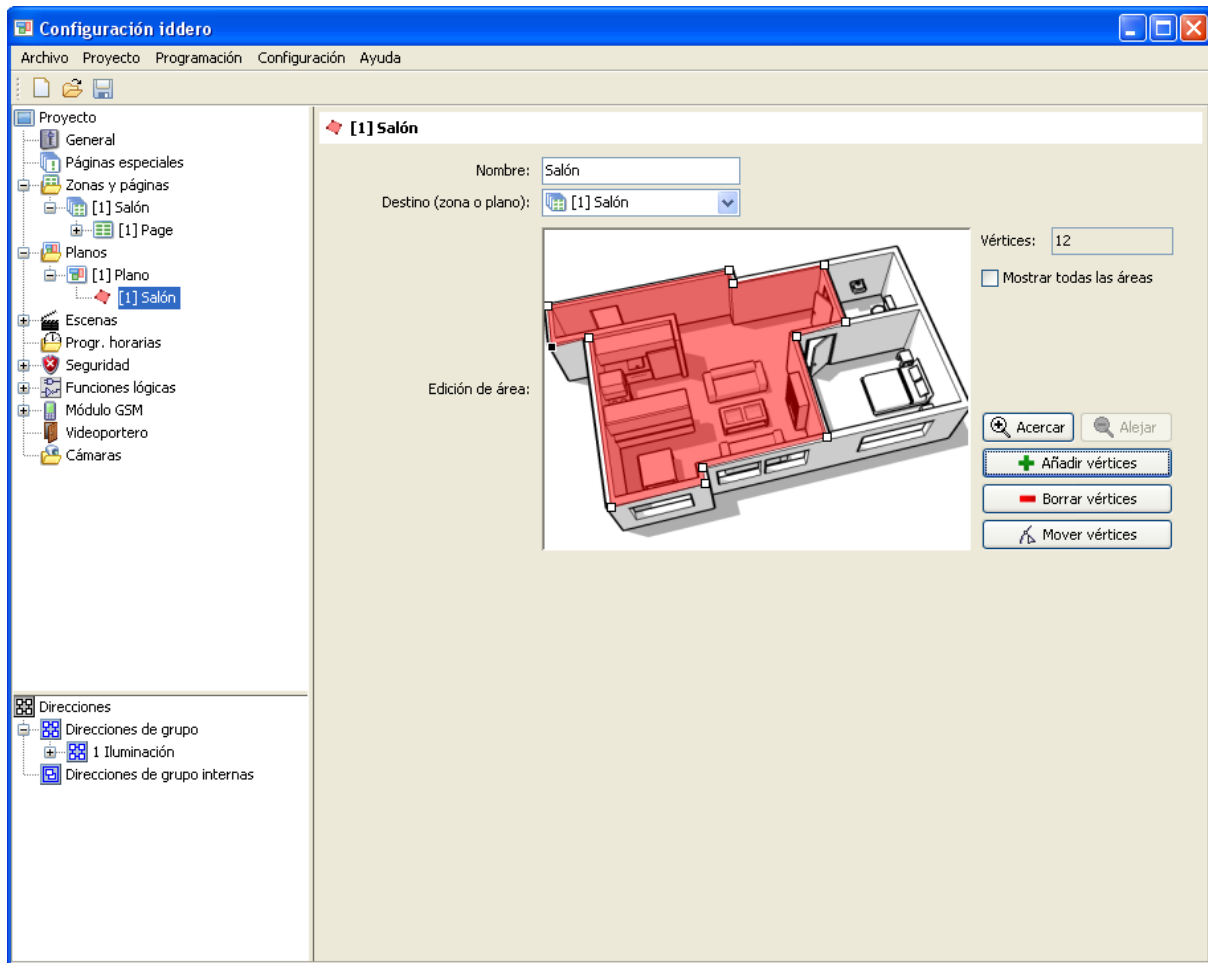
Lo siguiente que debe hacer es definir el polígono (“área activa”) asociado al área de pulsación que acaba de crear. Pulse para ello sobre el botón “Añadir vértices” y añada los diferentes vértices de dicho polígono.

Puede utilizar los botones “Borrar vértices” y “Mover vértices” para eliminar o desplazar vértices existentes, respectivamente.



Nota:

Para facilitar la edición de los vértices del área, utilice la rueda del ratón para hacer “zoom” sobre el plano, y el botón central o el botón derecho para desplazar (arrastrar) el plano.



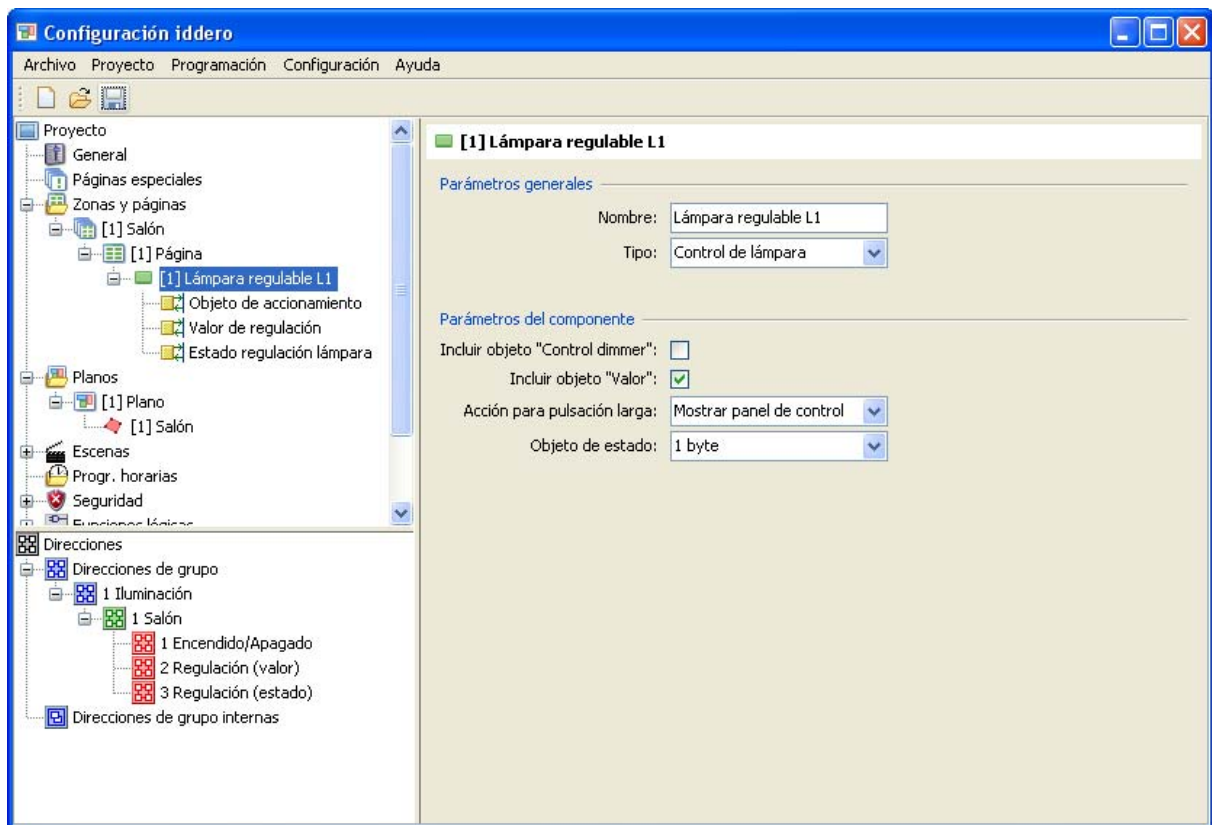
3.5 Parametrizar los componentes visuales y asociar direcciones de grupo

A continuación procederemos a configurar el componente. En este caso se trata de un actuador para el control de una lámpara regulable en intensidad.

Seleccione en el árbol de proyecto el componente bajo la primera página de la zona “Salón”. Asigne un nombre descriptivo al componente, por ejemplo “Lámpara regulable L1” y elija en el desplegable el tipo de componente “Control de lámpara”.

En nuestro caso, el actuador dispone de un objeto de comunicación de 1 byte para fijar el valor de intensidad luminosa. Marque por tanto la opción “Incluir objeto Valor”, pero deje sin marcar la opción “Incluir objeto Control dimmer” (éste último se refiere a la regulación relativa por pasos, en lugar de a la absoluta)

Por último, en el campo “Objeto de estado”, seleccione la opción “1 byte” puesto que el actuador dispone de un objeto de 1 byte que indica el estado actual de regulación.

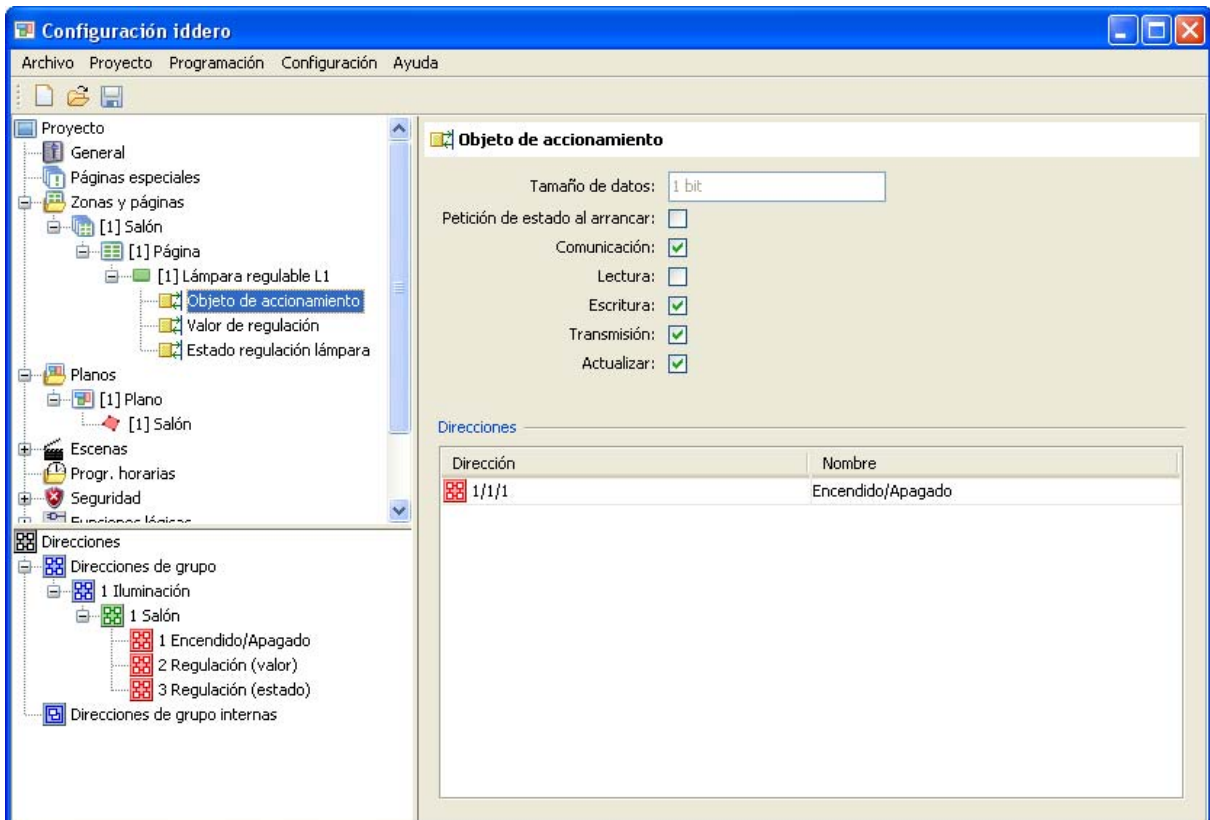
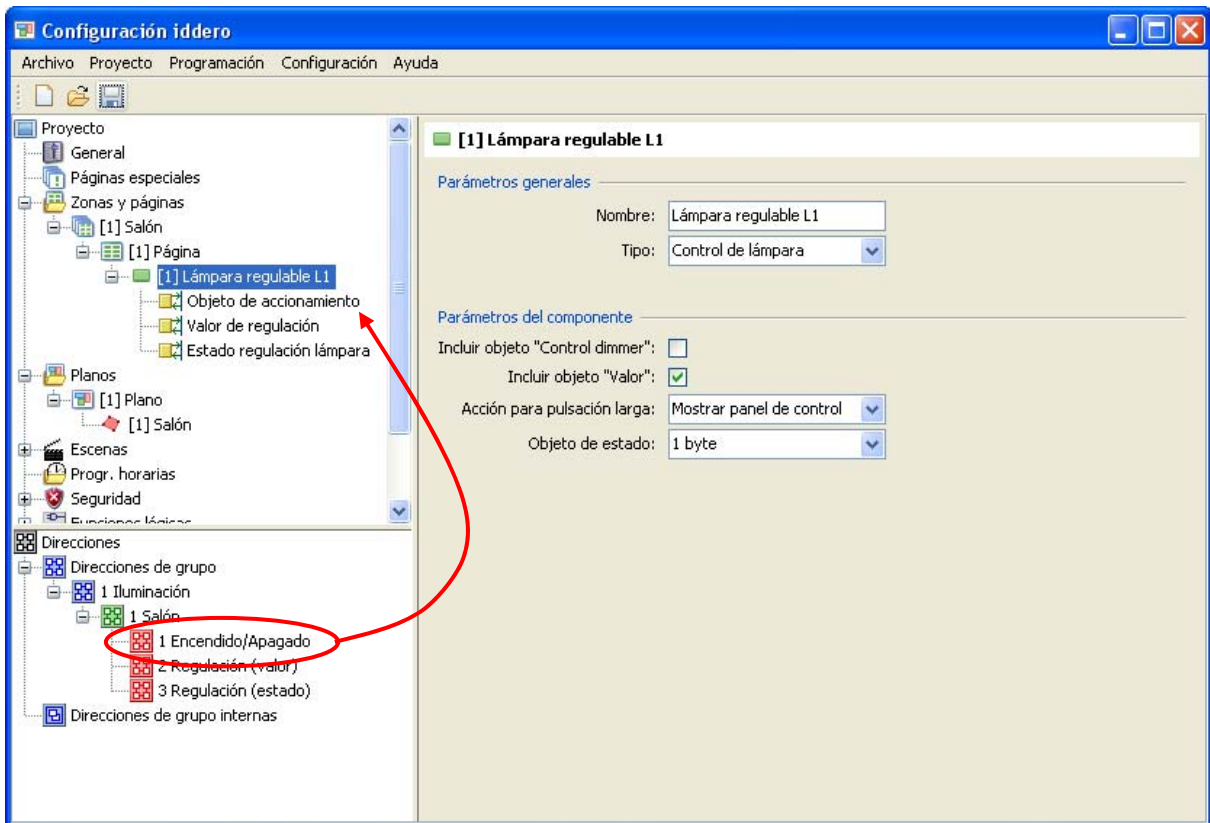


Observe que en el árbol de proyecto, bajo el componente “Lámpara regulable L1” han aparecido automáticamente el objeto de comunicación de 1 bit “Objeto de accionamiento”, y los objetos de 1 byte “Valor de regulación” y “Estado regulación lámpara”.

Iddero Home Server enviará los telegramas de encendido y apagado de la lámpara al primero de estos objetos y los valores de regulación al segundo, y representará visualmente el estado actual de la lámpara a partir del valor del tercer objeto de comunicación.

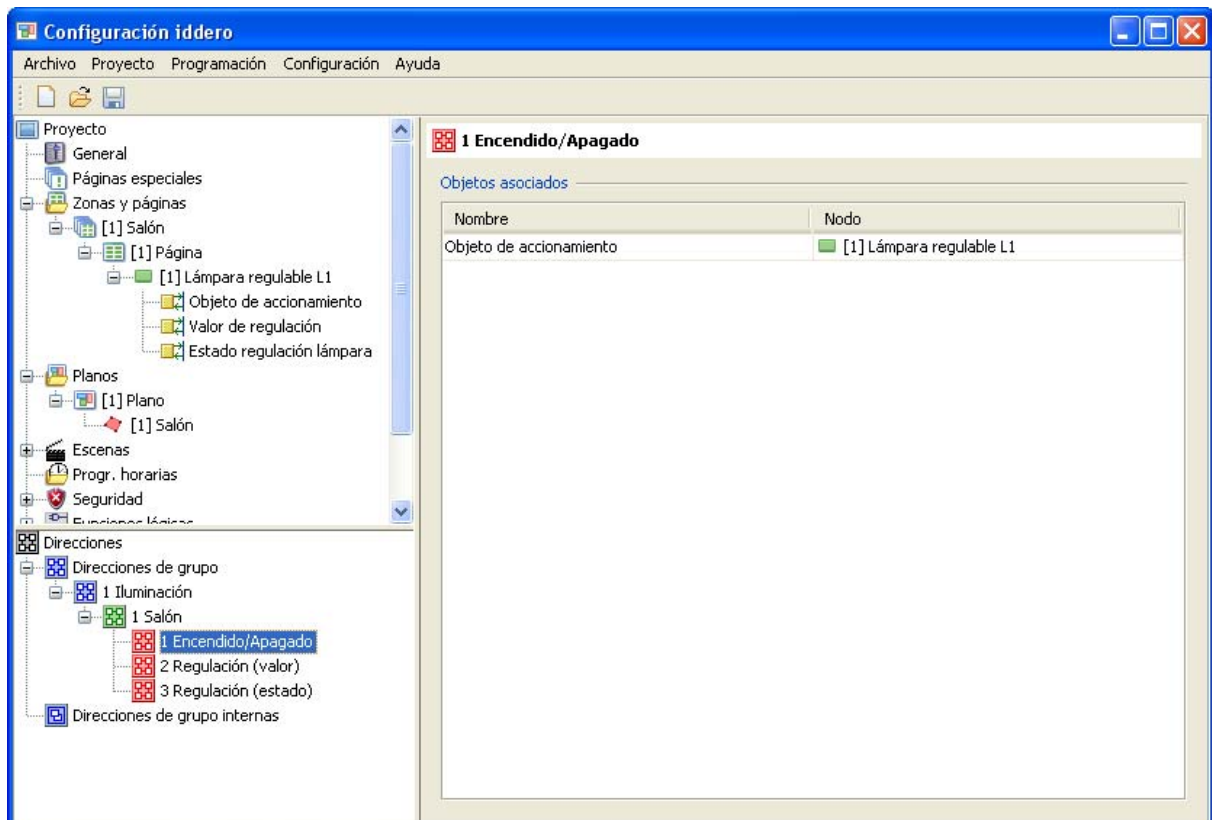
A continuación deberá asociar las direcciones de grupo a los objetos de comunicación. En primer lugar asocie la dirección de grupo 1/1/1 (“Encendido/Apagado”) al objeto de accionamiento. Para ello utilice una operación *drag & drop* (“arrastrar y soltar”): Pulse con el botón izquierdo del ratón sobre la dirección de grupo en el árbol de direcciones; manteniendo pulsado el botón del ratón, arrástrela sobre el objeto de comunicación en el árbol de proyecto; por último, suelte el botón del ratón.

Repita la operación con el objeto de regulación y con el de estado de regulación, que deberá asociar a las direcciones de grupo 1/1/2 “Regulación (valor)” y 1/1/3 “Regulación (estado)” respectivamente.



Seleccionando cualquier objeto de comunicación en el árbol de proyecto, podrá ver todas las direcciones de grupo asociadas al mismo, así como la configuración de los distintos *flags* o banderas de comunicación (los flags de comunicación gobiernan el comportamiento del objeto en relación con los telegramas enviados o recibidos a través del bus. En la documentación del estándar KNX se proporciona información detallada sobre el significado de cada uno de ellos.)

Asimismo, si selecciona una dirección de grupo en el árbol de direcciones, podrá ver los objetos de comunicación asociados a dicha dirección.



3.6 Guardar el proyecto

Llegados a este punto, guarde el proyecto, si no lo ha hecho aún (“Archivo → Guardar”). Ya está listo para la puesta en marcha del sistema.

4 MONTAJE Y PUESTA EN MARCHA

4.1 Montaje de la unidad

Iddero Home Server es un equipo compacto, diseñado para su instalación en cuadro eléctrico convencional sobre carril DIN de 35mm, junto con la fuente de alimentación de 12 VDC suministrada con el equipo. En la hoja técnica del producto se incluyen instrucciones detalladas para el montaje.

Durante el proceso de instalación se deben realizar las siguientes conexiones:

- Cable de alimentación (12 VDC), a la fuente de alimentación suministrada
- Cable de bus KNX
- Cable de red Ethernet
- Cable de bus RS-485, si se va a utilizar el módulo de expansión DW-GSM



Atención:

Normalmente, Iddero Home Server se conectará a la red local de la vivienda o edificio a través de un hub o switch. En este caso se debe usar un **cable Ethernet directo** (no cruzado). Sin embargo, en algunos casos puede ser deseable conectar el Iddero Home Server directamente a un ordenador (por ejemplo para configuración o programación), sin utilizar un hub o switch intermedio. En tal caso, utilice un **cable Ethernet cruzado**.

4.2 Arranque en modo instalación

Para volcar la programación al sistema, en primer lugar es necesario arrancar en modo instalación. Para ello, pulse el botón “RESET / PRG” y manténgalo pulsado durante unos segundos. Iddero Home Server emitirá un triple pitido para indicar que ha reconocido la petición, y entrará automáticamente en modo instalación (el equipo también entra automáticamente en modo instalación la primera vez que arranca, o en todo caso cuando no detecta una configuración válida.)

Una vez completado el proceso de arranque, el equipo emitirá un doble pitido, y el indicador “STATUS” comenzará a parpadear en color verde.

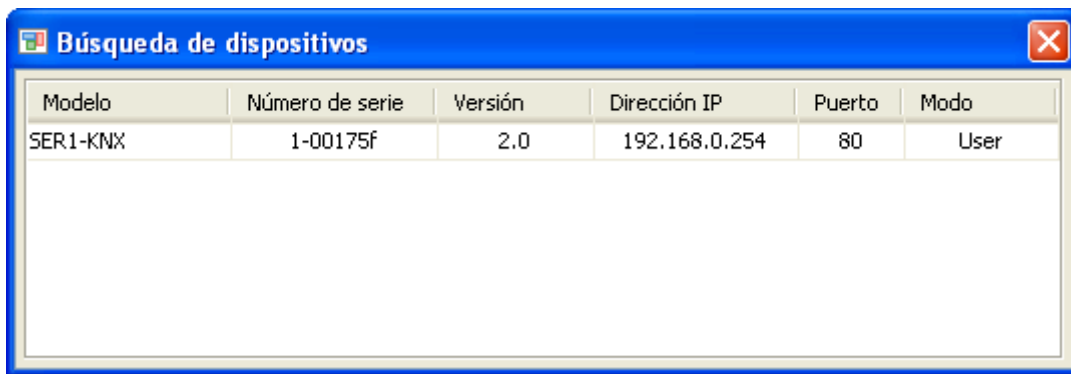
4.3 Detección de Iddero Home Server

Inicialmente, Iddero Home Server está preconfigurado para obtener una dirección IP automáticamente, a través del protocolo DHCP. El protocolo DHCP está soportado en la mayoría de routers y módems ADSL existentes, tanto en entornos domésticos como profesionales, con lo que en la mayoría de los casos no se necesita en esta fase ninguna configuración adicional.

En caso de que necesite conectar el Iddero Home Server a una red que no disponga de un servicio DHCP (o bien si se conecta directamente a un ordenador mediante un cable cruzado), el dispositivo utilizará automáticamente la dirección 192.168.0.250, con máscara de subred 255.255.255.0. En tal caso, deberá asegurarse de que el PC desde el que desea acceder a su Iddero Home Server tiene configurada una dirección IP dentro de la misma subred (es decir, una dirección en el rango 192.168.0.x; por ejemplo, 192.168.0.201)

Para descubrir la dirección de red asignada a su Iddero Home Server, seleccione la opción Programación → Búsqueda de dispositivos desde el software de configuración Iddero. Se mostrará un listado de dispositivos conectados en la red, junto con la dirección IP asignada a cada uno de ellos, y alguna información adicional (número de serie, versión de firmware, etc.)

En la columna “Modo” se indica si el dispositivo se encuentra actualmente en modo instalación (“Install”) o en modo usuario (“User”).

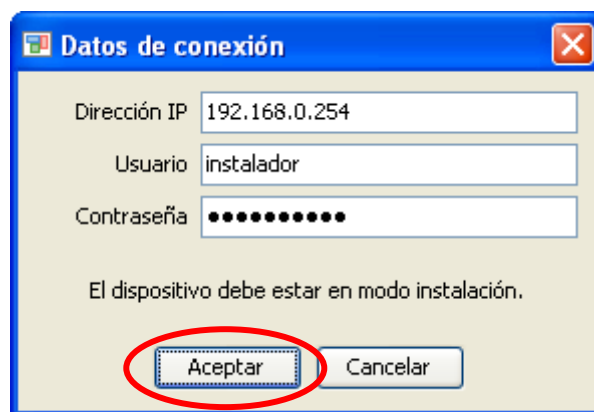


| Modelo | Número de serie | Versión | Dirección IP | Puerto | Modo |
|----------|-----------------|---------|---------------|--------|------|
| SER1-KNX | 1-00175f | 2.0 | 192.168.0.254 | 80 | User |

4.4 Volcado de la programación

Para volcar el proyecto al Iddero Home Server, estando éste en modo instalación, seleccione en el software de configuración la opción Programación → Programar.

Se mostrará la ventana “Datos de conexión”. Introduzca la dirección IP del dispositivo, el nombre de usuario (por defecto “instalador”), y la contraseña (por defecto “knxinstall”), y pulse “Aceptar”.



Datos de conexión

Dirección IP: 192.168.0.254

Usuario: instalador

Contraseña: ●●●●●●●●

El dispositivo debe estar en modo instalación.

El proceso de volcado de la programación puede durar unos segundos, durante los cuales es importante **no interrumpir la operación ni apagar o desconectar el Iddero Home Server**. Una vez completada la operación, pulsamos el botón “RESET / PRG” y el sistema arrancará con la nueva configuración.

4.5 Actualización del firmware

En caso de que fuera necesario actualizar el firmware de su Iddero Home Server, es posible hacerlo desde el software de configuración a través de la opción Programación → Actualizar firmware.

Al seleccionar esta opción, el software nos pedirá que seleccionemos en primer lugar un fichero de actualización de firmware válido (ficheros .bin). A continuación, se abrirá la ventana de Datos de conexión. El resto del proceso funciona exactamente de la misma forma que para el volcado de la programación.

Es fundamental **no interrumpir la operación ni apagar o desconectar el Iddero Home Server**, ya que si se interrumpe el proceso de actualización del firmware, el dispositivo podría quedar en un estado inválido y sería necesario retornarlo a fábrica para su reparación.

4.6 LED indicador de estado (STATUS)

El LED indicador de estado (STATUS) en la parte superior del Iddero Home Server indica el estado actual del equipo, según la siguiente tabla:

| LED indicador STATUS | Estado del equipo |
|---|---|
| Apagado | El equipo está apagado |
| Latido: Dos parpadeos rojos breves cada segundo | El equipo está arrancando |
| Parpadeo verde (150 ms verde / 1 s off) | El equipo está en modo instalación |
| Color fijo (rojo / verde / amarillo) | El equipo está funcionando normalmente. El color del LED depende del estado de la aplicación; consulte el manual de usuario |
| Parpadeo rojo lento (1 s rojo / 1s off) | Se ha producido un error; el equipo no está operativo |

4.7 Restaurar ajustes por defecto

El botón DEFAULTS en el Iddero Home Server permite restaurar determinados ajustes a sus valores por defecto. Para pulsar este botón, utilice un objeto puntiagudo, como por ejemplo un clip.

Restaurar la configuración de red a sus valores por defecto

Este procedimiento restaura la configuración de red a sus valores por defecto (DHCP).

- (Recomendado) Arranque en modo instalación.
- Pulse y mantenga pulsado el botón DEFAULTS
- Sin soltar el botón DEFAULTS, pulse brevemente el botón de RESET / PRG
- Iddero Home Server comenzará a emitir unos breves pitidos de aviso. No suelte el botón DEFAULTS.
- Al cabo de 5 segundos, el equipo emitirá un pitido largo. La configuración de red se ha restaurado a sus valores por defecto; los cambios tendrán efecto al reiniciar el sistema.

Restaurar los ajustes de usuario a sus valores iniciales

Este procedimiento restaura los ajustes de usuario (idioma, programaciones, escenas, claves de acceso, etc.) a los valores iniciales definidos en el proyecto.

- Arranque normalmente el equipo (no arranque en modo instalación)
- Una vez completado el arranque, pulse y mantenga pulsado el botón DEFAULTS
- Iddero Home Server comenzará a emitir unos breves pitidos de aviso. No suelte el botón DEFAULTS.
- Al cabo de 5 segundos, el equipo emitirá un pitido largo. Los ajustes de usuario se han restaurado a los valores iniciales definidos en el proyecto.

4.8 Configuración IP definitiva

El uso de DHCP para la asignación automática de direcciones IP facilita el proceso de programación y configuración del Iddero Home Server. Sin embargo, las direcciones IP asignadas por DHCP son dinámicas y pueden variar, lo cual puede resultar confuso para el usuario final.

Para evitar este problema, y que la dirección IP asignada al Iddero Home Server sea siempre la misma, existen dos procedimientos alternativos:

1. Configurar su servidor DHCP (normalmente el router o módem ADSL) para que asigne siempre la misma dirección IP al Iddero Home Server (asignación estática de dirección IP).
2. Configurar manualmente su Iddero Home Server para utilizar una dirección IP estática. Para ello, acceda a la sección de "Ajustes de red" del interfaz web del dispositivo y deshabilite la función DHCP (consulte el manual del producto para más información). No obstante, si utiliza Iddero Home Server en una red con DHCP, deberá asegurarse de que la dirección IP seleccionada está **fuera del rango de direcciones** gestionadas por el servidor DHCP.

En ambos casos deberá consultar o modificar la configuración del servidor DHCP. El procedimiento exacto depende del equipo que esté realizando estas funciones; para más información, consulte la documentación suministrada por el fabricante.